

# A "PÖRÖGJ RÁ A NYEREMÉNYEKRE", ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

## 1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A Dörmi "Pörögj rá a nyereményekre", elnevezésű nyereményjáték (a "**Játék**") szervezője a **Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe** (székhely: 1117 Budapest, Neumann János utca 1. E. ép. IV. em; postai cím: 1117 Budapest, Neumann János utca 1/E 4. emelet ("**Szervező**" „**Adatkezelő**”).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **feat. Kft.** (székhely: 1013 Budapest, Pauler utca 11. 2.em., cégjegyzékszám: 01-09-335007, adószáma 26611387-2-41) ("**Lebonyolító**" „**Adatfeldolgozó**") látja el.

## 2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játék nyelve magyar. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint érvényes hatósági személyazonosító okmánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött, a jelen részvételi-, és játékszabályzatban (a „**Játékszabályzat**") meghatározott kizárt személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a „**Játékos**") vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt.

2.1.1. vásárol bármely magyarországi üzletben kiskereskedelmi forgalmazás keretében kapható alábbi promócióban résztvevő, promóciós csomagolású termékek közül legalább egy darabot (a „**Termék**”):

- Dörmi Csokis 30g
- Dörmi Tejes 30g

2.1.2. ellátogat a [dorminyeremenyjatek.hu](http://dorminyeremenyjatek.hu) domain alatti weboldalra (a „**Weboldal**”) és

2.1.3. megadja valós személyes adatait (teljes név, e-mail cím), (a „**Regisztráció**”), a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a Játékszabályzatban írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez, majd

2.1.4. A vásárlást/vásárlásokat követően a Regisztrációja alatt meglátogatja a Weboldalt és feltölti a Termék promóciós csomagolásában lévő tálcán (a „**Csomagolás**”) található 7 karakterből álló promóciós kódot (a "**Kód**").

Ezen lépések szerint és megvalósításával feltöltött Kód együttesen: "**Pályázat**"

**Egy Játékos tetszőleges számú Pályázatot nyújthat be a Játékba. Egy Csomagolásban lévő tálcán egy Kód szerepel, így egyetlen Pályázatként regisztrálható kizárólag.**

- 2.2. Minden Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) napig sértetlenül, és jól olvasható módon **megőrizni – nem csak a nyertes, hanem az összes Pályázatként benyújtott - 2.1. pontban meghatározott Csomagolásban található tálcát**, tekintettel arra, hogy a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően a Játékszabályzatban foglaltak szerint. Nyertes Pályázat esetén a Lebonyolító részére a nyertes Játékos köteles e-mailen (szkennelve, fotózva) megküldeni a nyertes Pályázathoz tartozó Csomagolásban található tálcát – Lebonyolító erre irányuló kérése esetén, pedig az összes Pályázatként benyújtott Csomagolásban található tálcát - az 5. pontban foglaltak szerint, amely a nyeremény átvételének előfeltétele.
- 2.3. Amennyiben a Játékos nem tudja bemutatni a Pályázatként feltöltött Csomagolásban található tálcát – Lebonyolító erre irányuló kérése esetén pedig a Pályázatként benyújtott összes Csomagolásban található tálcát - , úgy Lebonyolító a Játékot kizárja a Játékból.
- 2.4. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.5. A Lebonyolító a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárja a Játékból.
- 2.6. Egy Játékos, csak egy e-mail címmel vehet részt a Játékban: kizárólag egy e-mail címmel regisztrálhat, és kizárólag arról az e-mail címről jogosult Pályázatot feltölteni. Azon Játékost, aki az e-mail címre vonatkozó jelen szabályt megszegi, Lebonyolító kizárja a Játékból.
- 2.7. Lebonyolító kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn illetve Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó minden felelősségét kizárja.
- 2.9. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező és Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárja.

- 2.10. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Mondelez Hungária Kft., a Mondelez Europe GmbH Magyarországi Fióktelepe, a Lebonyolító valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb harmadik személyek munkavállalói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.11. A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket.
- 2.12. Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

### **3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA**

A Játék **2024. augusztus 5. napján 00 óra 00 perc 01 másodperctől 2024. szeptember 29. napján 23 óra 59 perc 59 másodpercig** tart.

A Játék kezdő időpontja előtt, illetve záró napja után beérkezett Pályázatokat a Lebonyolítónak nem áll módjában érvényes Pályazatként elfogadnia.

### **4. A JÁTÉK MENETE**

- 4.1. A Játék során a Játékos feladata, hogy a Játék 3. pontban meghatározott időtartama során vásároljon valamely magyarországi üzletben a Játékszabályzat 2.1. pontjában rögzített minimum 1 db (egy darab) Terméket, szintén a Játék 3. pontjában meghatározott időtartam során elvégezze a Regisztrációt, majd a csomagolásban lévő tálcán található Kódot töltsse fel a Weboldalra.
- 4.2. A Játékos őrizze meg az összes Pályazatként feltöltött Kódhoz tartozó Csomagolásban található tálcát a Játék teljes időtartama alatt, valamint a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig sértetlenül, és jól olvasható módon, tekintettel arra, hogy a kieső nyertes helyére új nyertes léphet a sorsolást követően a Játékszabályzatban foglaltak szerint.

## 5. NYEREMÉNYEK

### 5.1. Napi nyeremények ("Napi nyeremények") nyerő időpontjai

- 5.1.1. Lebonyolító a Játék kezdő időpontját megelőzően 2024. június 10. napján 14 óra 00 perckor a 1094 Budapest, Tűzoltó utca 31. szám alatti irodában – a Napi Nyereményekre vonatkozóan a Játék teljes időtartamának tekintetében összesen 56 db (ötvenhat darab) napi nyerő időpontot sorsol ki úgy, hogy minden egyes játéknapi 1 (egy) nyerő időpont essen. Egy játéknapi az aktuális nap 00:00:00 - 23:59:59 óra, perc, másodpercig tart.
- 5.1.2. A Napi Nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a Napi Nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott adott nyerő időpontban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban (óra, perc, másodperc) elsőként küldenek be érvényes Pályázatot a 2.1. pontban írtak szerint. Amennyiben több Játékos másodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, Lebonyolító azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.
- 5.1.3. A nyerő időpontok meghatározása a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő két tanú aláírásával hitelesít. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetőek, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 90 (kilencven) naptári napon belül.
- 5.1.4. Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, Lebonyolító az 5.1.1. pontban meghatározott napi nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét választja nyertesnek az adott Napi Nyeremény tekintetében.

### 5.2. Napi Nyeremény

A Játék időtartama során minden Játék napon 1 db (egy darab) Napi Nyeremény kerül kiosztásra. A megnyerhető Napi Nyeremény:

**50.000,- Ft (ötvenezer forint) értékű Decathlon utalvány**

Egy Játékos összesen 1 db (egy darab) Napi Nyereményre lehet jogosult.

Amennyiben olyan Játékos Pályázata nyer, aki már megnyert 1 db (egy darab) Napi Nyereményt, helyette az aktuális nyertes napi nyerő időpontot követően másodikként beküldött Pályázat beküldője lesz a nyertes az adott Napi Nyeremény tekintetében.

A Napi Nyeremény más nyereményre át nem váltható, és másra át nem ruházható.

### 5.3. **Heti Nyeremények (“Heti Nyeremények”) nyerőidőpontjai**

- 5.3.1. Lebonyolító a Játék kezdő időpontját megelőzően **2024. június 10. napján 14 óra 00 perckor a 1094 Budapest, Tűzoltó utca 31. szám alatti irodában** – a Heti Nyereményekre vonatkozóan a Játék teljes időtartamának tekintetében összesen 8 db (nyolc darab) heti nyerő időpontot sorsol ki úgy, hogy minden egyes játékhétre 1 (egy) nyerő időpont essen.
- 5.3.2. A Heti Nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a Heti Nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **adott nyerő időpontban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot** a 2.1. pontban írtak szerint. Amennyiben több Játékos másodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, Lebonyolító azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.
- 5.3.3. **A nyerő időpontok meghatározása a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik.** A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő két tanú aláírásával hitelesít. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetőek, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 90 (kilencven) naptári napon belül.
- 5.3.4. Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, Lebonyolító az 5.3.1. pontban meghatározott heti nyerő időpontokat követően másodikként beküldött Pályázat beküldőjét választja nyertesnek az adott Heti Nyeremény tekintetében.

### 5.4. **Heti Nyeremény**

A Játék időtartama során minden Játék héten 1 db (egy darab) Heti Nyeremény kerül kiosztásra. A megnyerhető Heti nyeremény:

**300.000.- Ft (háromszázezer forint) utalva**

Egy Játékos összesen 1 darab Heti Nyereményre lehet jogosult.

Amennyiben olyan Játékos Pályázata nyer, aki már megnyert 1 db (egy darab) Heti Nyereményt, helyette a nyerő időpontot követő legközelebbi időpillanatban beküldött Pályázat beküldője lesz a nyertes az adott Heti Nyeremény tekintetében.

A Heti Nyeremény más nyereményre át nem váltható, és másra át nem ruházható.

### 5.5. **Fődíj**

5.5.1. A Játékosok által a Játék teljes időtartama alatt érvényesen beküldött összes Pályázat közül – **2024. október 02. napján 14 óra 00 perckor** – Lebonyolító a **1095 Budapest, Boráros tér 7.III. lph. 5. em. 11. (Dunaház) szám alatti közjegyzői irodában** – közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással - sorsolja ki a Fődíj nyertesét. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő közjegyző aláírásával hitelesít. Lebonyolító a sorsolás alkalmával 5 db (öt darab) tartaléknyertes Pályázatot is kisorsol. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válnak jogosulttá, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázat bármely okból érvénytelen vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül.

5.5.2. Fődíj

**3 millió Ft utalva**

A Fődíj más nyereményre át nem váltható, és másra át nem ruházható.

**Napi Nyeremény, Heti Nyeremény és Fődíj együttesen a továbbiakban: „Nyeremény”**

## **6. NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA**

### **6.1. Értésítések:**

#### Napi Nyeremény esetén:

- 6.1.1. a Napi Nyeremények nyerteseinek nevét Lebonyolító (a nyertesek fül alatt) a nyerő időponttal érintett napot követő 48 órán belül közzéteszi a Weboldalon (teljes név, nyertesség ténye);
- 6.1.2. amennyiben a Pályázat napi nyereményt nyert, úgy a feltöltést követően azonnal felugró (popup) ablakban értesül a Játékos;
- 6.1.3. a nyertes Játékost, Lebonyolító a Regisztráció során megadott e-mail címre küldött elektronikus üzenetben (e-mailben: “Értésítés”) is értesíti 24 órán belül;

#### Heti Nyeremény esetén:

- 6.1.4. a Heti Nyeremények nyerteseinek a nevét Lebonyolító (a nyertesek fül alatt) a nyerő időponttal érintett hetet követő hét hétfői napján teszi közzé a Weboldalon (teljes név, nyertesség ténye);

- 6.1.5. amennyiben a Pályázat napi nyereményt nyert, úgy a feltöltést követően azonnal felugró (popup) ablakban értesül a Játékos;
- 6.1.6. a nyertes Játékost, Lebonyolító a Regisztráció során megadott e-mail címre küldött elektronikus üzenetben (e-mailben: „Értesítés”) is értesíti 24 órán belül;

Nem Nyert pályázat:

- 6.1.7. ha a Pályázat feltöltését követően nem nyert a Játékos Napi vagy Heti Nyereményt, úgy arról azonnal felugró (popup) ablakban értesül a Játékos.

Értesítés Fődíj esetén:

- 6.1.8. A Fődíj nyertesét a Fődíj sorsolását követő 48 (negyvennyolc) órán belül a Játékos Regisztrációja során megadott e-mail címére küldött elektronikus üzenetben (e-mailben), azaz Értesítésben, illetve a nyertes Kód igazolását követő nap a Nyertesek fül alatt a Weboldalon teszi közzé a Lebonyolító.

A nyertes Játékos a dormi@feat.hu e-mail címen köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, benne elküldeni a nyertes Kódot tartalmazó csomagolást (fotózva, vagy szkennelve), valamint **a fődíj nyertesnek** postai úton is eljuttatni a Lebonyolító címére (feat. agency - 1094 Budapest, Tűzoltó utca 31.).

A nyertes Játékos, miután a Lebonyolító visszaigazolta a nyertességét köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül megadnia - Heti Nyeremény és Fődíj esetén - telefonszámát és bankszámlaszámát.

- 6.2. Amennyiben a nyertes a fent megadott határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, vagy nem küldi el a nyertes Kódot tartalmazó eredeti csomagolásban található tálcát fotózva vagy szkennelve és postai úton, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és a Lebonyolító a soron következő tartaléknyertesre nevezi ki nyertesnek.
- 6.3. A fenti időtartam vonatkozásában a küldemény e-mail címre érkezése irányadó, nem annak feladási dátuma. Lebonyolító bármilyen okból kifolyólag jogosult a nyertes Játékostól a nyertes Játékos által feltöltött összes Pályázathoz tartozó, a Termékek megvásárlását igazoló eredeti csomagolásban található tálcát e-mailen keresztül bekérni a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig. Amennyiben a Játékos nem tudja elküldeni a Pályázatként feltöltött és a nyertes Termék megvásárlását igazoló eredeti csomagolásban található tálcát, akkor elesik a Nyereményétől, Napi és Heti nyeremény esetén a következő, nyerőidőponthoz következő legközelebbi Pályázatot feltöltő Játékos nyer. Fődíj esetében az a soron következő tartaléknyertesre száll át.
- 6.4. A nyertes Játékos köteles a Nyeremény átvétele tekintetében a Lebonyolítóval együttműködni. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a Nyeremény átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy

Lebonyolító terhére nem róható fel. A Szervező, illetve Lebonyolító a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

- 6.5. Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

## 7. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Napi és a Heti Nyeremények és Fődíj fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

## 8. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÚZÓDÓ JOGOK

- 8.1. A Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, a Játékos szabadon adott hozzájárulásán alapul. A Játékos bármikor kérheti az adatai törlését a jelen pontban megadott elérhetőségeken, de ez nem érinti az azt megelőző jogszerű adatkezelést. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
- 8.1.1. Szervező, mint Adatkezelő és Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt az alábbi célokból kezelje, illetve feldolgozza:
- Teljes név: Játékos azonosítása, Regisztráció, és Nyeremény elküldése céljából;
- E-mail cím: Játékos azonosítása, Regisztráció a Játékos értesítése a Nyereményről, és a Nyeremény átadása során szükséges kommunikáció és a Nyeremény átadása céljából;
- Telefonszám: Nyeremény átadása során szükséges kommunikáció
- Termék Csomagolásban található tálcá: Játékban való részvétel során Pályázat benyújtásának feltétele, így Pályázati érvényesség megléte és ellenőrzése céljából, nyertesség igazolás céljából;
- 8.1.2. Szervező, mint Adatkezelő, a nyertes Játékos nevét és a nyertesség tényét a [dorminyeremenyjatek.hu](http://dorminyeremenyjatek.hu) Weboldalon nyilvánosságra hozza az alábbi célból: nyertes Játékos biztos tájékoztatása a nyertességéről, amellyel elkerülhető az, hogy a Játékos azért nem értesül a nyertességéről, mert a levelezőrendszere levélszemét (spam) vagy promóció, esetleg egyéb almappákba helyezi el az Értesítést;



- 8.1.3. részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.
- 8.1.4. **a Regisztráció során megadott e-mail címet – amennyiben a megfelelő mező kipipálásával ehhez hozzájárultak – a Szervező a saját termékeinek és szolgáltatásainak ajánlása, hirdetéseinek továbbítása érdekében, célhoz kötötten kezelje és felhasználja.**

A megadott adatok kezelője a Szervező. Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, mint Adatfeldolgozó.

Adattovábbítás és adatok megismerése:

A személyes adatokat a Szervező, mint Adatkezelő, a Lebonyolító, mint Adatfeldolgozó, a nyertes Játékosok esetében – teljes név és nyertesség ténye - a [dorminyeremenyjatek.hu](http://dorminyeremenyjatek.hu) Weboldalt látogatók ismerik meg:

A Játékosok Játék céljából kezelt adatait az Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) napig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli a nyilvántartásából.

Adatkezelő a Játék lezárását követő 90 (kilencven) nap eltelté előtt az alábbi esetekben törli a Játékos adatait:

- a Nyereményt a nyertes Játékos igazoltan átvette;
- a Játékos a 90 (kilencven) nap letelte előtt kéri az adatai törlését.

Adatkezelő az első esetben az igazolt átvételt követően, míg a második esetben a törlés iránti kérelem beérkezését követően törli a Játékos adatait.

Adatfeldolgozó az adatokhoz az Adatkezelő adatkezelési ideje alatt fér hozzá.

A személyes adatok Lebonyolító telephelyén 1094 Budapest, Tűzoltó utca 31. 5. em., C épület cím alatt kerülnek elektronikus alapú tárolásra, Lebonyolító szerverén.

- 8.2. Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik.

A Szervező, mint Adatkezelő lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről (hozzáférés joga), kérje azok törlését, helyesbítését az alábbi címeken: feat. Kft.:1094 Budapest, Tűzoltó utca 31. 5. em., C épület; e-mail: [dormi@feat.hu](mailto:dormi@feat.hu) Ezen kívül a Játékost megilleti a kezelt adatok kezelésére vonatkozó korlátozás joga is. A Játékos a tájékoztatáshoz, adatainak törléséhez, helyesbítéséhez és a kezelt adatok kezelésére vonatkozó korlátozáshoz való jogát a vonatkozó jogszabályi rendelkezések szerint gyakorolhatja. A Játékos az adatkezeléssel összefüggő panaszok, illetve jogainak megsértése esetén jogosult a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság vizsgálatát kezdeményezni, illetve bírósághoz fordulni. Az Adatkezelő és az

Adatfeldolgozó az adatkezelés során a vonatkozó jogszabályi előírások betartásával járnak el:

Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál (cím: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; postai cím: 1363 Budapest, Pf.: 9.; e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu); URL: <http://naih.hu>; telefon: +36 (1) 391 1400, +36 (30) 683-5969

+36 (30) 549-6838; fax: +36 (1) 391 1410; Hivatali kapu: Rövid név: NAIH

KR ID: 429616918) bíróságnál (a Polgári Perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. tv. illetékesség és hatáskör szabályai szerint a per tárgyatól és a pertárgyértéktől függően az alperesi székhelyhez igazodó törvényszék vagy járás-, illetve kerületi bíróság előtt, vagy **az Infotv. 23.§ (3) bek. alapján az érintett – választása szerint – a lakóhelye vagy tartózkodási helye szerint illetékes törvényszék előtt is jogosult a pert megindítani).**

Játékosok adatkezeléssel kapcsolatos jogai:

- Hozzáférés (tájékoztatás): a Játékos jogosult arra, hogy tájékoztatást kérjen, a vele kapcsolatosan folytatott adatkezelésről, annak céljáról, a kezelt adatokról, kezelt adatok esetleges továbbításáról, adatkezelés idejéről, a Játékos jogairól, az adatkezeléssel szembeni jogorvoslati lehetőségről, az adatok forrásáról, történik-e harmadik ország vagy nemzetközi szervezet részére adattovábbítás és kérheti az adatai másolatát is.
- Helyesbítés: a Játékos kérheti a helytelen adatainak a helyesbítését.
- Törlés (illetve elfeledtetés): a Játékos kérheti adatainak törlését, ha már nincs szükség rájuk abból a célból, amelyből azokat gyűjtötték, a Játékos visszavonja a hozzájárulását, tiltakozik az adatkezelés ellen, illetve jogellenes adatkezelés esetén. Az elfeledtetéshez való jog a nyilvánosságra hozott adatok törlésével kapcsolatos Adatkezelői intézkedést jelenti.
- Korlátozás: korlátozás esetén a tároláson kívül csak a Játékos hozzájárulásával vagy jogi igények előterjesztéséhez, védelméhez, vagy fontos közérdekből lehet kezelni az adatokat. A korlátozással érintett adatok a korlátozás ideje alatt nem kerülnek törlésre. Adatkezelés korlátozásának tipikus esetei: korlátozás arra az időre, amíg helyesbítési kérelmet, vagy Adatkezelő, illetve harmadik személy jogos érdekében történő adatkezelés esetén (ilyen adatkezelést Adatkezelő nem folytat a Játék során) a Játékos általi adatkezelés elleni tiltakozás iránti kérelmet Adatkezelő elbírálja, teljesíti; olyan adatkezelés esetén, ami ugyan jogellenes, de a Játékos nem szeretné az adatok törlését; Adatkezelőnek nincs már szüksége az adatokra azon célból, amiből gyűjtötte, de a Játékosnak jogi igényének előterjesztése, érvényesítése, védelme miatt szüksége van rá.
- Adathordozhatóság: a Játékos hozzájárulása alapján automatizált módon (gépi) kezelt adatok tekintetében kérhető az adatok adatkezelők közötti közvetlen továbbítása, illetve a Játékos részére történő kiadása.

A Szervező és Lebonyolító gondoskodik a Játékosok személyes adatainak biztonságáról és megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket, valamint

kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek a Játékosok személyes adatai megfelelő védelmének biztosításához szükségesek. A Szervező és Lebonyolító a személyes adatokat bizalmasan kezeli, adatkezelési alapelvei összhangban vannak az adatvédelemmel kapcsolatos hatályos jogszabályokkal, különösen az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (Infotv.), és az információs önrendelkezési jognak és az adatbiztonság követelményeinek érvényesülését az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendeletével (2016. április 27.) (GDPR).

- 8.3. Az adatszolgáltatás elmaradásának következménye, hogy a Játékos a Játékban nem tud részt venni. A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a Nyeremény átadása előtt kérelmezi, a Nyeremény kézbesítése, átadása az adatok kezelése nélkül lehetetlen.

## **9. VEGYES RENDELKEZÉSEK**

- 9.1. A Pályázatok hiányosságának/hibájának (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.) okán, illetve egyébként a Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső okból történő Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért, lehetetlenüléséért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 9.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyereményekért minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a Nyereményét határidőben nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől, Lebonyolítótól nem követelheti.
- 9.3. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak Nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 9.4. Ha a Játékos adatfeltöltés vagy Játék közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a

Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

- 9.5. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul dmegetesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 9.6. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi Weboldalon.

**Budapest, 2024. május**

**Mondelez Europe Services GmbH Magyarországi Fióktelepe**  
Szervező